

Задание Nº 1 Кинематика

Метод площадей



Многие физические величины численно равны площади фигуры под графиком, что позволяет решать задачи из разных разделов физики с помощью простого геометрического приёма

Где это работает:

Кинематика:

нахождение пути по графику зависимости скорости от времени

Термодинамика:

нахождение работы газа по графику зависимости давления от объёма

Электродинамика:

нахождение заряда по графику зависимости силы тока от времени



Главное правило:

Путь, пройденный телом, численно равен сумме площадей фигур, ограниченных графиком и осью времени

Простой алгоритм:

- Разделите весь нужный участок графика на простые геометрические фигуры: прямоугольники, треугольники, трапеции
- Вычислите площадь каждой фигуры, используя формулы геометрии
- Сложите полученные площади. Это и будет искомый путь

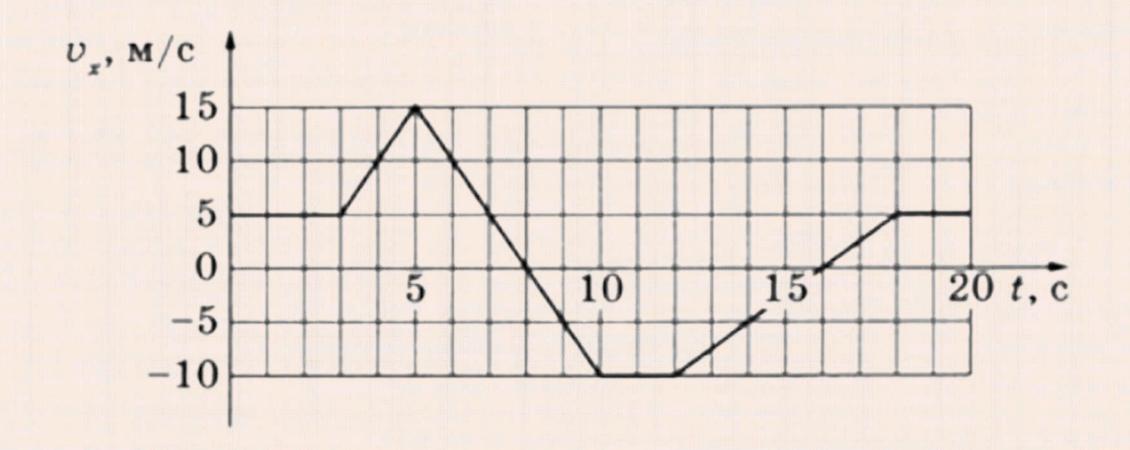


Пример задания

Дано: график зависимости проекции vx скорости тела от времени t.

Задание: определите путь этого тела в интервале времени от 5 до 10 с.

Ответ: 32, 5 м.

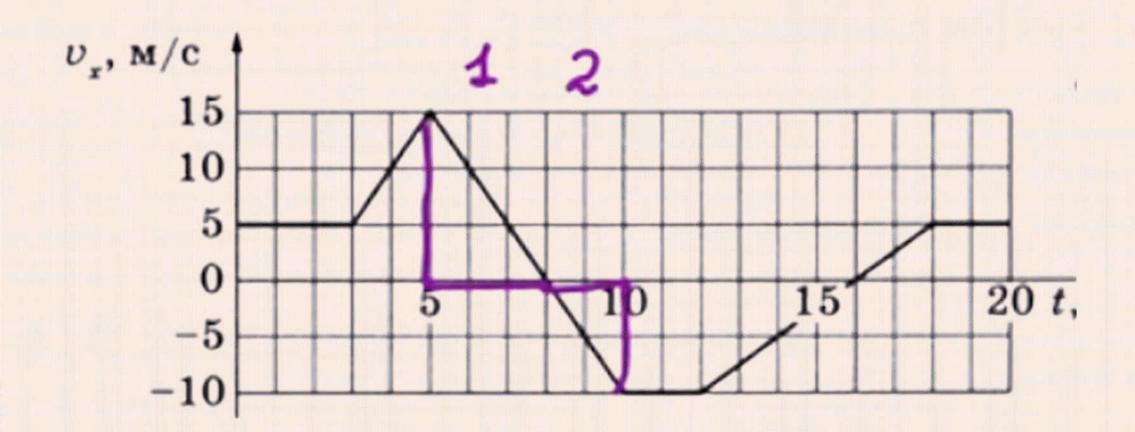


Алгоритм решения задачи

- **Анализ:** график на этом интервале состоит из двух прямоугольных треугольников
- Площадь 1 (5-8 c): Катеты 3 с и 15 м/с.
- $S_1 = \frac{1}{2}$ * основание * высота = $\frac{1}{2}$ * 3 с * 15 м/ c = 22,5 м.
- Площадь 2 (8-10 c): Катеты 2 с и 10 м/с (берём модуль скорости, так как ищем путь)
- $S_2 = \frac{1}{2} * 2 c * 10 m/c = 10 m.$
- 6 Итог: складываем площади
- 7 Путь = $S_1 + S_2 = 22,5 \text{ м} + 10 \text{ м} = 32,5 \text{ м}.$



Алгоритм решения задачи





Вывод

Вместо формул кинематики мы использовали простую геометрию и быстро получили правильный ответ

Универсальность метода

Задачи из совершенно разных разделов физики (механика, термодинамика, электродинамика) решаются одним общим методом — с помощью известных формул геометрии для вычисления площадей простых фигур!